

Из Республики Мордовия поступило 378 заявок на Всероссийский конкурс «Начни игру»

Завершилась регистрация на третий сезон Всероссийского конкурса «Начни игру» президентской платформы [«Россия – страна возможностей»](#), который реализуется в рамках федерального проекта «Социальные лифты для каждого» национального проекта «Образование». Из Республики Мордовия в борьбу за призовой фонд в размере 1,6 млн рублей вступили 378 жителей.

Проект «Начни игру» – это площадка для выявления, поддержки и развития молодежи, которая интересуется игровой индустрией и готова создавать авторские проекты. За три года к нему присоединились свыше 240 тысяч участников.

«Конкурс «Начни игру» развивается из года в год. Если в первых двух сезонах мы ставили перед собой цель в первую очередь познакомить молодежь от 14 лет с базовыми профессиями игровой индустрии, то в третьем сезоне наши участники реализуют себя в компьютерной и мобильной разработке, прототипировании настольных игр. За четыре месяца заявочной кампании мы получили 278 игровых проектов. Это сильные и наполненные смыслами работы, большинство из которых направлены на укрепление семейных ценностей, привлечение внимания к внутреннему туризму, а главное – обучение игрока. Считаю постепенное перевоплощение игр из средства для развлечения пользователя в реальный образовательный, просветительский инструмент одной из главных задач конкурса «Начни игру», и полученные результаты говорят о том, что мы движемся в верном направлении», – подчеркнул первый заместитель генерального

директора АНО «Россия – страна возможностей»

Ал

.

Трек «Создатель игр» третьего сезона конкурса «Начни игру» президентской платформы «Россия – страна возможностей» выбрали 378 участников из Республики Мордовия. Всего в этом году на участие поступило 65 674 заявки из всех 89 регионов России, а также из 11 иностранных государств.

Участники третьего сезона конкурса «Начни игру» могли заявить свои проекты на любое количество основных и партнерских номинаций. Больше всего заявок поступило на

основные номинации «Наука, образование и здравоохранение» и «Семейные игры» – 125 и 122 соответственно, по номинации «Регионы и языки России» – 105 игр, по самой технологической номинации «Спорт и киберспорт» – 75 проектов. Среди партнерских номинаций наибольшей популярностью пользуются «Выбор VKPlay» от Игровой экосистемы VKPlay (184 проекта), «Другой геймдев» от проекта «Другое Дело» президентской платформы «Россия – страна возможностей» (131 игра) и «Наиболее перспективный проект» от GameArtPioneers (118 проектов).

«Приятно наблюдать, как сообщество конкурса «Начни игру» множится: сейчас среди участников не только выпускники Партнерского кейса и Акселератора игровых проектов, которые развивались вместе с нами на протяжении двух минувших сезонов, но и новые заинтересованные разработчики, которые присоединились в рамках геймджема. Кто-то начал знакомство с индустрией недавно, кто-то уже совершил первый прорыв, но для нас каждый участник и каждый проект одинаково ценен, - отметила руководитель проекта «Начни игру» президентской платформы «Россия – страна возможностей»

Марьям Карпова

–Впереди две недели оценки и формирование списка финалистов. Друзья, мы верим в успех каждого из вас и ждем встречи на финале!»

Сейчас конкурсная комиссия оценивает качество и полноту заполнения концепт-доков и питч-доков, потенциал реализации каждого проекта, соответствие выбранной номинации, визуальное и техническое исполнение. Список финалистов, состоящий из 40 команд (по 10 команд в каждой основной номинации), будет опубликован в начале ноября 2024 года.

Финал третьего сезона конкурса «Начни игру» пройдет с 28 ноября по 2 декабря 2024 года в рамках Недели игровой индустрии. Создателей игр ожидают встречи с представителями государственного сектора и экспертами игровой индустрии и заключительные питчинги игровых проектов.

Заккрытие третьего сезона конкурса «Начни игру» и торжественная церемония награждения победителей пройдет на выставке РЭД ЭКСПО. Напомним, что между фаворитами четырех основных номинаций будет распределен общий призовой фонд от банка ВТБ в размере 1,6 млн рублей, а победители в партнерских номинациях получат методологическую, информационную и экспертную поддержку, а также скидки на обучение и бесплатные курсы повышения профессионального мастерства, билеты на профильные геймдев-события, чемпионаты, выставки и возможность представить на

них свой проект.