

«Ты в игре»: у жителей Мордовии ещё есть время заявить о своей спортивной инициативе

Номинация «Трансформация в спорте» Всероссийского конкурса спортивных проектов «Ты в игре» объединяет инициативы, которые доказывают: технологии способны сделать спорт доступнее, удобнее и эффективнее. За пять прошедших сезонов в этой номинации было подано более 1 500 заявок, в этом году на суд экспертного совета представлены новые проекты.

Всероссийский конкурс спортивных проектов «Ты в игре» создан для поиска и поддержки ярких инициатив, вовлекающих в спорт все больше людей. Номинация «Трансформация в спорте» — одна из самых технологичных. В ней авторы представляют разработки, действительно меняющие спорт: цифровые продукты, мобильные приложения, программные решения, а также инновационные приборы, носимые гаджеты и специализированное оборудование для тренировок и реабилитации. Лидерами по количеству заявок за все сезоны стали Москва, Московская область, Санкт-Петербург, Свердловская область и Республика Татарстан.

«Цифровая трансформация спорта происходит повсеместно, немало решений появляется на местном уровне. Несмотря на свою оригинальность и важность, такие инициативы часто остаются локальными, не добираясь до широкой аудитории. Конкурс «Ты в игре» помогает авторам выходить за пределы своего региона и громко заявлять о себе. Наглядные примеры — проекты, которые после победы в конкурсе получили мощный толчок к развитию. Это «Сибайк» из Ярославля, превративший локальную разработку в новый вид спорта, известный сегодня в 11 странах. Приложение MotherFit для беременных, разработчики которого получили государственные гранты. Участие в конкурсе «Ты в игре» для таких проектов — рабочий инструмент, позволяющий превращать региональную инициативу в решение федерального уровня», — объясняет Андрей Сельский, эксперт конкурса, директор центра исследований перспективных компетенций и развития талантов Национального исследовательского университета Высшая школа экономики (НИУ ВШЭ).

Участники VI сезона в номинации «Трансформация в спорте» предлагают решения для разных аудиторий. Одно из них — сервис «Где Трейл» из Республики Крым: интерактивная карта, над которой работали администраторы и строители трейлов со всей страны. Приложение собирает и систематизирует интересные велосипедные и

пешеходные тропы, а также расширяет возможности планирования для активного туризма и организации соревнований. Каждый трек отмечен цветом в зависимости от типа и сложности, оснащен подробным описанием и полезными ссылками.

«Мы стремились создать удобный инструмент для любителей пеших прогулок и горного велосипеда. Итогом стало появление сервиса для людей, которые ведут активный образ жизни. «Где Трейл» — полностью отечественное решение, что сегодня особенно актуально. Участие в конкурсе «Ты в игре» для нас — это шанс привлечь внимание к развитию туризма и показать, что подготовленные маршруты есть не только за границей, но и у себя дома», — говорят создатели сервиса.

Авторы другой инициативы — проекта «PEATEX» из Москвы — представили российское оборудование для восстановления и реабилитации после физических нагрузок, травм и операций. «PEATEX» уже выходил в финал V сезона конкурса; в этом году авторы снова решили заявить о себе. Оборудование прошло тестирование в Федеральном медико-биологическом агентстве России (ФМБА) и Москомспорте и используется в профессиональных хоккейных, регбийных и других спортивных клубах. В перспективе команда планирует получить регистрационное удостоверение медицинского изделия.

«Мы создали отечественное устройство, не уступающее по эффективности импортным аналогам, но при этом более доступное по цене и сервисному обслуживанию. Конкурс «Ты в игре» для нас — это возможность найти новых партнеров и получить поддержку на более высоком уровне. Это позволит не ограничиваться только спортсменами, делая передовые технологии восстановления доступными для всех, кто в них нуждается», — поясняют авторы.

Еще один яркий пример технологического подхода в спорте — судейское приложение HarukiPRO из Иркутской области. Комплекс программного обеспечения позволяет проводить соревнования по хапкидо любого уровня — от сбора заявок до автоматического формирования итоговой документации для Минспорта. Система не требует применения дорогого оборудования, что повышает ее доступность. Уже сегодня с использованием HarukiPRO проведено 25 соревнований, включая 4 всероссийских турнира. Проект уникален тем, что хапкидо как официальный вид спорта признан только в 2019 году, но уже спустя два года появилась полноценная цифровая система судейства; в других видах спорта этот путь занял десятилетия.

«Приложение NapkiPRO уже работает на всероссийских турнирах, а мы продолжаем расширять географию его использования. В перспективе мы хотели бы адаптировать нашу разработку и для других видов спорта, чтобы технология, уже показавшая свою эффективность, помогала организаторам соревнований по всей стране вне зависимости от дисциплины. Участие в конкурсе «Ты в игре» позволяет познакомиться с нашей разработкой тех, кто сегодня проводит соревнования, продемонстрировать инструмент, который экономит силы и время и выводит турниры на новый уровень», — делятся разработчики приложения.

Эти и другие решения уже работают, реально трансформируя отечественный спорт. Авторов инициатив поддерживает конкурс «Ты в игре», эксперты которого профессионально и всесторонне оценивают проекты, давая каждому из них шанс на признание, известность, рост и развитие.

В VI сезоне конкурса представлено пять основных номинаций: «Трансформация в спорте», «Точка старта», «Масштаб», «Дети в спорте» и «Безграничные возможности», а также три номинации от партнеров конкурса — «Корпоративный спорт», «Спортивный туризм» и «Медиа».

Победители в пяти основных номинациях конкурса «Ты в игре» получают по 500 000 рублей, а победитель гран-при — 1 000 000 рублей. Для победителей в партнерских номинациях подготовлены специальные подарки.

Подробная информация о VI сезоне «Ты в игре» публикуется на официальном сайте конкурса tyvigre.rf, а также в [канале М А Х](#). Прием заявок продлится до 31 марта 2026 года включительно.

Всероссийский конкурс спортивных проектов «Ты в игре» проводит АНО «Национальные приоритеты» при поддержке Министерства спорта Российской Федерации по государственной программе «Спорт России». За пять сезонов конкурса было получено более 21 тысячи заявок.